

2020年3月31日

2019年度報告

公園・遊び場の利用に関する研究

—大学生のアンケート調査をもとに— (第1報)

研究代表者：荻須隆雄（元玉川大学）

共同研究者：近藤洋子（玉川大学）

高島二郎（玉川大学）

福田 誠（たまプラーザもみじ保育園）

木村美佳（田園調布学園大学非常勤講師）

仁藤喜久子（仙台白百合女子大学）

## I. 問題の所在

公園などに設置している遊具（滑り台やブランコ、鉄棒、ジャングルジム等）を利用した遊びは、多様な動きを経験することができることから、幼児期や学童期の身体機能の発達に効果的な遊びであるといえる。幼児期運動指針(文部科学省, 2012)<sup>1)</sup>では、幼児期の運動の在り方について、遊びの中で多様な動きが経験でき、自分から進んで何度も繰り返すことにおもしろさを感じることができるような環境の構成が重要になる。例えば、屋外での滑り台、ブランコ、鉄棒などの固定遊具や、室内での巧技台やマットなどの遊具の活用を通して、全身を使って遊ぶことにより、立つ、座る、寝ころぶ、起きる、回る、転がる、渡る、ぶら下がるなどの「体のバランスをとる動き」や、歩く、走る、はねる、跳ぶ、登る、下りる、這う、よける、すべるなどの「体を移動する動き」を経験させておきたいと示している。

ところで、文科省の指針では、幼児期、学童期における遊具を利用した遊びは、身体機能の発達に効果的と説明している。

では、公園等の遊具は幼児期、学童期にどれほど利用されているか。また、遊具による遊びでは、事故防止にも配慮される必要があるが、事故の経験は有るか、どのような事故が多いか、について明らかにすることは、公園を利用する子ども、保護者や教員・保育士等にとって重要な視点である。

2016年2月、消費者庁は遊具による事故が増加傾向にあることから、子どもの遊具使用に関する注意を公表している<sup>2)</sup>。また、荻須(2018年度報告)<sup>3)</sup>においても遊具の事故の現状と遊具の撤去や使用禁止の事例を報告している。2019年度も状況は変わらず、ブランコの留め具が破損し女児2人がけがをした(2019年11月19日毎日新聞)事故や回転遊具が倒壊し児童7人がけがをした(2019年11月30日毎日新聞)などの事故が報告されている。遊具の事故を防ぐには、遊具の管理者による「遊具の適切な設置」、「点検」、「注意事項等の分かりやすい掲示」などの安全対策への取り組みが前提となる<sup>4)</sup>。

## II. 目的

本共同研究は、公園や遊び場（以下、公園等と表記）<sup>(注1)</sup>に設置されている代表的遊具の利用状況の実態を調査し、公園や遊び場の遊具の利用が子どもの健康や発達に及ぼす影響について調査する。2019年度第1報では、幼児期、学童期から大学生期までの公園等の利用状況、公園等の安全・維持管理に対する評価、遊具による事故経験について考察、報告する。

## III. 方法

2020年1月、東京都・神奈川県・宮城県3都県の保育士及び教員養成大学及び短期大学に通う大学生485名を対象に質問紙調査を実施した。調査内容は2018年度実施の内容<sup>2)</sup>

を基本とし、回答内容の取扱い、問い合わせ先、現在の健康状態、日常生活における運動・スポーツの時間等を追加、修正して実施した。

主要項目は、次の通りである。属性（所属学部・年齢・性別）、①幼児期から現在までの公園等の利用頻度と利用内容について、②-1 授業以外で（汗をかくような）運動やスポーツについて、②-2 現在の健康状態について、②-3 親しい友だちについて、③公園等の安全・維持管理状況に関して気付くことがらについて、④「よく行く公園」や「通りかかる公園」（以下、「よく行く公園等」）の幼児向けの遊具について、⑤「よく行く公園等」に幼児を連れて行った場合の安心感・安全性について、⑥「よく行く公園等」の小学生向けの遊具について、⑦「よく行く公園等」に小学生を連れて行った場合の安心感・安全性について、⑧遊具等の「年齢表示シール」<sup>(注2)</sup>について、⑨遊具等の「安全点検済シール」<sup>(注3)</sup>について、⑩遊具利用時の「注意シール」<sup>(注4)</sup>について、⑩遊具や遊具周辺における事故経験の有無、状況について。

調査用紙は、対象の学生に対して授業終了時に調査の趣旨を説明した上で配布し、調査に同意を得られたもののみ回収をした。回収 479 名（回収率 98.7%）であった。

統計処理は SPSS Statistics 24.0 を使用し、単純集計を行った。2 群間の検定には  $\chi^2$  検定を用いたクロス集計を行い、有意水準は 5% 未満とした。

倫理的配慮：調査にあたっては、事前に書面及び口頭で研究趣旨、内容や方法及び、結果集計にあたっては個人が特定できないように配慮することを伝えた上で、同意を得られたものを対象とした。また、玉川大学研究倫理委員会において許可を得て実施した。

## IV. 結果

### 1. 属性

所属は東京都 A 大学 150 名 (31.3%)、宮城県 B 大学 71 名 (14.8%)、神奈川県 C 大学 114 名 (23.8%)、宮城県 D 大学 60 名 (12.5%)、東京都 E 短期大学 84 名 (17.5%)、合計 479 名である (図 1)。年齢は  $20.1 \pm 1.0$  歳。性別は男性 98 名 (20.5%) 女性 379 名 (79.5%) であった (図 2)。

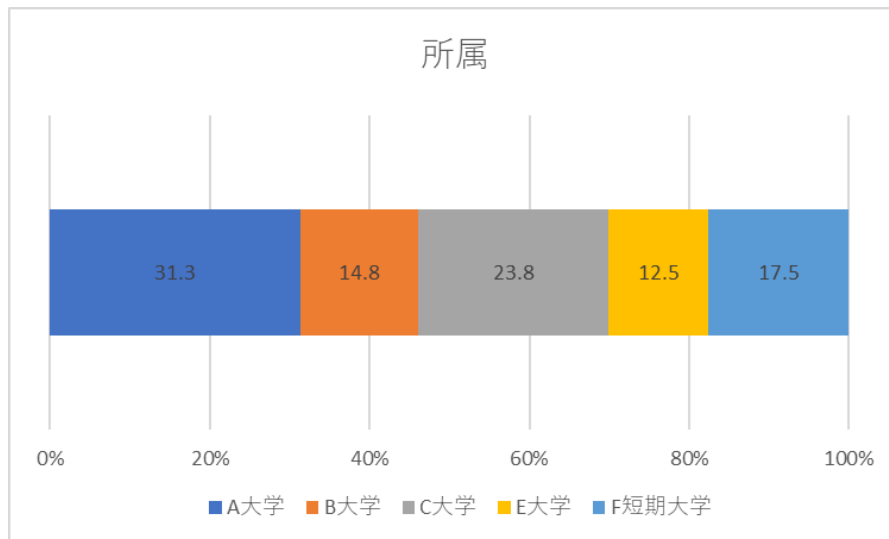


図1 所属

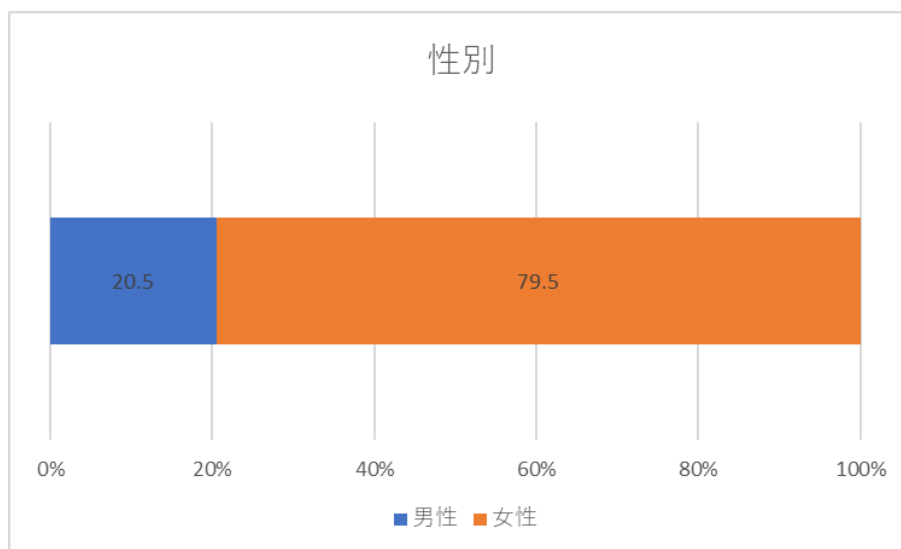


図2 性別

## 2. 幼児期から現在までの公園等の利用頻度と利用内容について

### 1) 幼児期（就学前）

①近隣の公園等…あった 463 名 (97.1%)、なかった 10 名 (2.1%)、わからない 4 名 (0.8%) の回答であった(図 3)。

②具体的な近隣の公園等…公園 430 名 (92.9%)、園庭 175 名 (37.8%)、その他 53 名 (11.2%) であった(図 4)。

③公園等の利用頻度…①近隣の公園・遊び場ありの回答中、ほとんど毎日 172 名(37.1%)、週に 3~4 回 144 名 (31.1%)、週に 1~2 回 96 名 (20.7%)、月に 1~2 回 30 名 (6.5%)、ほとんどない 15 名 (3.2%)、不明 6 名 (1.3%) であった(図 5)。

④よく遊んだ遊具または遊び…遊具を利用した遊びは、ブランコ 328 名 (71.5%) が多く、次いで滑り台 206 名 (44.9%)、砂場 201 名 (34.8%)、ジャングルジム 76 名 (16.6%)、鉄棒 57 名 (12.4%)、複合遊具 52 名 (11.3%)、シーソー 40 名 (8.7%)、雲梯 35 名 (7.6%)、回転ジャングルジム 32 名 (7.0%)、ロープウェイ 17 名 (3.7%)、スプリング遊具 17 名 (3.7%) 太鼓はしご 5 名 (1.1%)、ロッキング遊具 5 名 (1.1%)、ネット遊具 10 名 (2.2%)、はん登棒 3 名 (0.7%) であった。

また、遊具を使わない遊びは、鬼ごっこ 150 名 (32.7%) が多く、次いでかくれんぼ 64 名 (13.9%)、サッカー 36 名 (7.8%)、自転車 33 名 (7.2%)、縄跳び 26 名 (5.7%)、ドッジボール 27 名 (5.7%)、野球・ソフトボール 16 名 (3.5%)、その他 8 名 (1.7%) であった(表 1)。その他の遊びについては、キックベース、けんけんぱ、ままごと、虫取りなどである(表 2)。

## 2) 小学校低学年

本稿では小学校 1 年から 3 年までを「小学校低学年」と表記する。

①近隣の公園等…あった 464 名 (97.9%)、なかった 9 名 (1.9%)、わからない 1 名 (0.2%) であった(図 3)。

②具体的な近隣の公園等…公園 399 名 (86.0%)、校庭 294 名 (63.4%)、その他 43 名 (9.3%) であった(図 4)。

③利用頻度…①近隣の公園・遊び場ありの回答中、ほとんど毎日 196 名 (42.2%)、週に 3~4 回 138 名 (31.1%)、週に 1~2 回 84 名 (18.1%)、月に 1~2 回 30 名 (6.5%)、ほとんどない 9 名 (1.9%)、不明 7 名 (1.5%) であった(図 5)。

④よく遊んだ遊具または遊び…遊具を利用した遊びは、ブランコ 237 名 (51.5%) が多く、次いで鉄棒 106 名 (23.0%)、ジャングルジム 100 名 (21.7%)、滑り台 90 名 (19.6%)、雲梯 64 名 (13.9%)、砂場 52 名 (11.3%)、複合遊具 35 名 (7.6%)、シーソー 30 名 (6.5%)、回転ジャングルジム 20 名 (4.3%)、ロープウェイ 19 名 (4.1%)、スプリング遊具 13 名 (2.8%)、ネット遊具 11 名 (2.4%)、はん登棒 8 名 (1.7%)、太鼓はしご 6 名 (1.3%)、ロッキング遊具 2 名 (0.4%) であった。

また、遊具を使わない遊びは、鬼ごっこ 251 名 (54.0%) が多く、次いでドッジボール 11 名 (24.1%)、かくれんぼ 73 名 (15.9%)、サッカー 63 名 (13.7%)、縄跳び 58 名 (12.6%)、自転車 41 名 (8.9%)、野球・ソフトボール 30 名 (6.5%)、その他 34 名 (7.4%) であった(表 1)。その他の遊びについては、木登り、ごっこ遊び、一輪車などである(表 2)。小学生低学年になると、遊具を使わない遊びが増加傾向にある。

### 3) 小学校高学年

本稿では小学校4年生から6年生を「小学校高学年」と表記する。

①近隣の公園等…あった462名(97.5%)、なかった10名(2.1%)、わからない2名(0.4%)であった(図3)。

②具体的な近隣の公園等…公園386名(83.5%)、校庭292名(63.2%)、その他43名(9.3%)であった(図4)。

③利用頻度…①近隣の公園・遊び場ありの回答中、ほとんど毎日145名(31.4%)、週に3~4回119名(25.8%)、週に1~2回115名(24.9%)、月に1~2回42名(9.1%)、ほとんどない25名(5.4%)、不明16名(3.5%)であった(図5)。

④よく遊んだ遊具または遊び…遊具を利用した遊びは、ブランコ144名(31.2%)が多く、次いで鉄棒65名(14.1%)、ジャングルジム64名(13.9%)、滑り台34名(7.4%)、雲梯26名(5.6%)、複合遊具22名(4.8%)、砂場19名(4.1%)、回転ジャングルジム18名(3.9%)、シーソー13名(2.8%)、ロープウェイ8名(1.7%)、ネット遊具8名(1.7%)、はん登棒6名(1.3%)、スプリング遊具6名(1.3%)、太鼓はしご3名(0.7%)、ロックング遊具1名(0.2%)であった。

また、遊具を使わない遊びは、鬼ごっこ253名(54.9%)が多く、次いでドッジボール185名(40.1%)、サッカー98名(21.3%)、かくれんぼ75名(16.3%)、縄跳び74名(16.1%)、自転車63名(13.7%)、野球・ソフトボール60名(13.0%)、その他48名(10.4%)であった(表1)。その他の遊びは一輪車、バスケットボールやお喋りなどである(表2)。小学校高学年になると、ボールを使用した遊び(球技)が増加傾向にある。

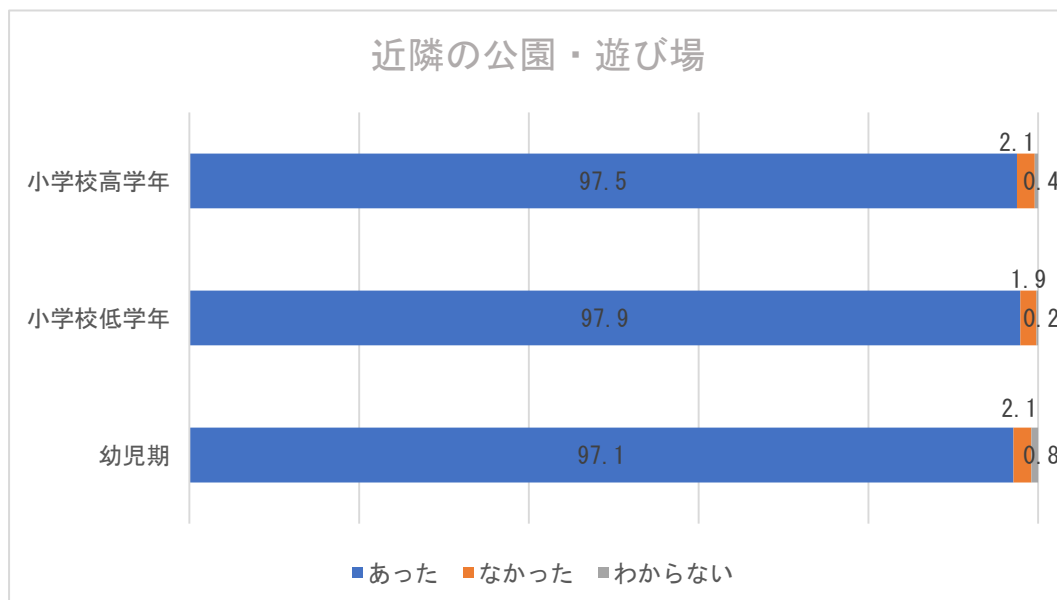


図3 近隣の公園・遊び場の有無(幼児期から小学校)

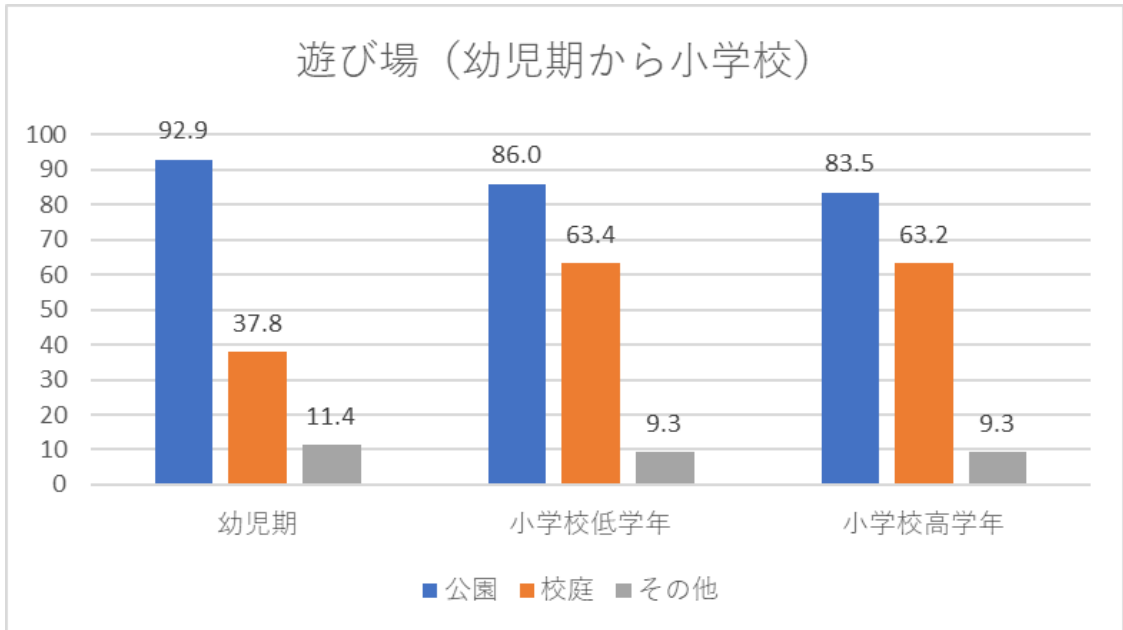


図4 遊び場（幼児期から小学校）

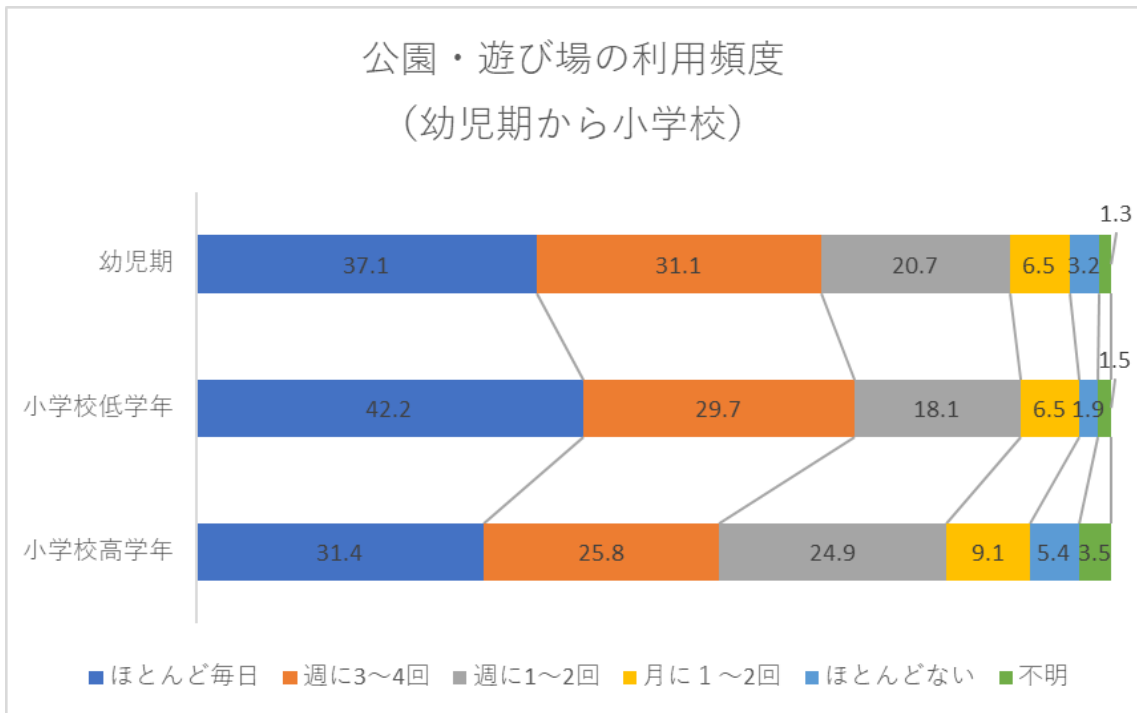


図5 公園・遊び場の利用頻度（幼児期から小学校）

幼児期	件	小学校低学年	件	小学校高学年	件
キックベース	1	キックベース	1	キックベース	1
けんけんぱ	1	けいどろ	1	けいどろ	1
ままごと	1	ザリガニ釣り	1	氷鬼	1
虫取り	1	丸太の平均台	1	カードゲーム	1
平均台	1	タイヤ	2	タイヤ	1
木登り	1	ローラースケート	2	バレーボール	1
		バスケットボール	2	まるひみ	1
		一輪車	2	ローラースケート	1
		ごっこ遊び	2	屋根付きのベンチ	1
		木登り	3	海川	1
				山	1
				竹馬	1
				読書	1
				石けり、缶蹴り	2
				バスケットボール	2
				お喋り	2
				一輪車	11

表1 よく遊んだ遊具または遊び（幼児期から小学生）

	幼児期			小学生低学年（1～3年生）			小学生高学年（4～6年生）		
	内容	n	%	内容	n	%	内容	n	%
1位	ブランコ	328	71.5	鬼ごっこ	251	54.0	鬼ごっこ	253	54.9
2位	滑り台	206	44.9	ブランコ	237	51.5	ドッジボール	185	40.1
3位	砂場	201	43.8	ドッジボール	111	24.1	ブランコ	144	31.2
4位	鬼ごっこ	150	32.7	鉄棒	106	23.0	サッカー	98	21.3
5位	ジャングルジム	76	16.6	ジャングルジム	100	21.7	かくれんぼ	75	16.3
6位	かくれんぼ	64	13.9	滑り台	90	19.6	縄跳び	74	16.1
7位	鉄棒	57	12.4	かくれんぼ	73	15.9	鉄棒	65	14.1
8位	複合遊具	52	11.3	雲梯	64	13.9	ジャングルジム	64	13.9
9位	シーソー	40	8.7	サッカー	63	13.7	自転車	63	13.7
10位	サッカー	36	7.8	縄跳び	58	12.6	野球・ソフトボール	60	13.0
11位	雲梯	35	7.6	砂場	52	11.3	滑り台	34	7.4
12位	自転車	33	7.2	自転車	41	8.9	雲梯	26	5.6
13位	回転ジャングルジム	32	7.0	複合遊具	35	7.6	複合遊具	22	4.8
14位	ドッジボール	27	5.9	シーソー	30	6.5	砂場	19	4.1
15位	縄跳び	26	5.7	野球・ソフトボール	30	6.5	回転ジャングルジム	18	3.9
16位	スプリング遊具	17	3.7	回転ジャングルジム	20	4.3	シーソー	13	2.8
17位	ロープウェイ	17	3.7	ロープウェイ	19	4.1	ロープウェイ	8	1.7
18位	野球・ソフトボール	16	3.5	スプリング遊具	13	2.8	ネット遊具	8	1.7
19位	ネット遊具	10	2.2	ネット遊具	11	2.4	はん登棒	6	1.3
20位	太鼓はしご	5	1.1	はん登棒	8	1.7	スプリング遊具	6	1.3
21位	ロッキング遊具	5	1.1	太鼓はしご	6	1.3	太鼓はしご	3	0.7
22位	はん登棒	3	0.7	ロッキング遊具	2	0.4	ロッキング遊具	1	0.2
23位	その他	8	1.7	その他	34	7.4	その他	48	10.4

表2 その他の遊び（幼児期から小学生）



#### 4) 中学生

①近くの公園の有無…あった426名(89.3%)、なかった46名(9.6%)、わからない5名(1.0%)であった。

②公園の利用頻度…①近くに公園ありの回答中、ほとんど毎日10名(2.3%)、週に3~4回15名(3.5%)、週に1~2回68名(14.8%)、月に1~2回90名(21.1%)、ほとんどない243名(57.0%)であった(図6)。

③公園で最も多くの時間を過ごした活動…友人との会話206名(47.9%)が多く、次いでジョギング33名(7.7%)、散歩32名(7.4%)、サッカー30名(7.0%)、バスケットボール26名(6.0%)、テニス24名(5.6%)、野球・ソフトボール22名(5.1%)、ゲームをする6名(1.3%)、音楽を聴く1名(0.2%)、その他50名(10.4%)であった(表3)。その他の活動は、バレーボール、バトミントン、鬼ごっこなどである(表4)。

#### 5) 高校生

①近くの公園の有無…あった370名(77.9%)、なかった86名(18.1%)、わからない19名(4.0%)であった。

②公園の利用頻度…①近くに公園ありの回答中、ほとんど毎日3名(0.8%)、週に3~4回5名(1.4%)、週に1~2回22名(5.9%)、月に1~2回49名(13.2%)、ほとんどない291名(78.6%)であった(図6)。

③公園で最も多くの時間を過ごした活動…友人との会話214名(56.6%)が多く、次いで散歩49名(13.0%)、ジョギング25名(6.6%)、バスケットボール14名(3.7%)、サッカー14名(3.7%)、テニス10名(2.6%)、野球・ソフトボール6名(1.6%)、音楽を聴く5名(1.3%)、ゲームをする2名(0.5%)、その他39名(10.3%)であった(表3)。その他の活動は、部活の練習やブランコなどである(表4)。

#### 6) 大学生

①近くの公園の有無…あった366名(77.1%)、なかった59名(12.4%)、わからない50名(10.5%)であった。

②公園の利用頻度…①近くに公園ありの回答中、ほとんど毎日3名(0.8%)、週に3~4回2名(0.5%)、週に1~2回15名(4.1%)、月に1~2回35名(9.6%)、ほとんどない311名(85.0%)であった(図6)。

③公園で最も多くの時間を過ごした活動…友人との会話134名(37.0%)が多く、次いで散歩113名(31.2%)、ジョギングなどの運動20名(5.5%)、音楽を聴く13名(3.6%)、サッカー5名(1.4%)、バスケットボール3名(0.8%)、野球・ソフトボール2名(0.6%)、テニス2名(0.6%)、ゲームをする2名(0.6%)、その他68名(18.8%)であった(表3)。その他の活動は、兄弟や親戚の子どものお世話やブランコなどである(表4)。

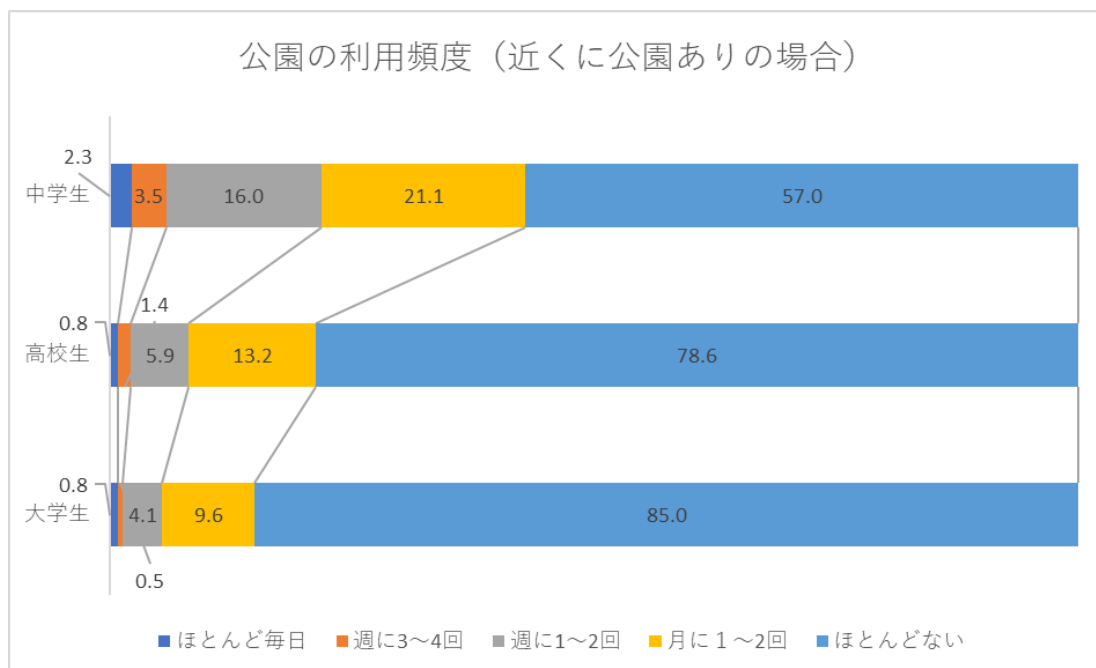


図6 公園・遊び場の利用頻度（中学生から大学生）

表3 よく遊んだ遊具または遊び（中学生から大学生）

	中学生			高校生			大学生		
	内容	n	%	内容	n	%	内容	n	%
1位	友人との会話	206	47.9	友人との会話	214	56.6	友人との会話	134	37.0
2位	ジョギング	33	7.7	散歩	49	13.0	散歩	113	31.2
3位	散歩	32	7.4	ジョギング	25	6.6	ジョギング	20	5.5
4位	サッカー	30	7.0	バスケットボール	14	3.7	音楽を聴く	13	3.6
5位	バスケットボール	26	6.0	サッカー	14	3.7	サッカー	5	1.4
6位	テニス	24	5.6	テニス	10	2.6	バスケットボール	3	0.8
7位	野球(ソフトボール)	22	5.1	野球(ソフトボール)	6	1.6	野球(ソフトボール)	2	0.6
8位	ゲームをする	6	1.3	音楽を聴く	5	1.3	テニス	2	0.6
9位	音楽を聴く	1	0.2	ゲームをする	2	0.5	ゲームをする	2	0.6
10位	その他	50	10.4	その他	39	10.3	その他	68	18.8

中学生	件	高校生	件	大学生	件
お手紙交換	1	ダンスの練習	1	アスレチック	1
缶蹴り	1	チアダンス	1	フリスビー、バドミントン	1
ドッジボール	1	バスケットボール	1	一人でぼーっとする	1
トランペットの練習	1	バドミントン	1	飲酒	1
ブランコ	1	ボール投げ、フリスビー	1	家までの近道	1
ボール遊び	1	黄昏る	1	花火	1
みんなで適当に遊ぶ	1	軽食をとる	1	鉄棒の練習	1
ラジオ体操	1	犬の散歩	1	縄跳び	1
犬の散歩	1	待ち合わせ場所	1	児童と鬼ごっこ	1
時間をつぶす	1	文化祭の殺陣練習	1	トレーニング	2
自転車	1	友人と簡単なスポーツ	1	犬の散歩	2
電話	1	バレーボール	2	ブランコ	2
部活動中	1	ブランコ	3	兄弟、親戚の子どものお世話	4
木登り	1	部活の練習	3		
鬼ごっこ	2				
バドミントン	3				
バレーボール	3				

表4 その他の遊び（中学生から大学生）

### 3. 大学生の現状

#### 1) 日頃の運動やスポーツ

「授業以外で（汗をかくような）スポーツを行っていますか」の質問では、行っている194名（40.9%）、行っていない280名（59.1%）であった。「運動を行っているか」に対する回答では、週1回50名（25.6%）が多く、次いで週2回48名（24.6%）、週3回31名（15.9%）、週4回12名（6.2%）、週5回（16.9%）、週6回（9.7%）、週7回2名（1.0%）であった。また、一回の運動時間は最小15分 - 最大720分（平均164.8±99.1）であった。

#### 2) 現在の健康状態

「現在の健康状態はいかがですか」の質問では、よい131名（27.8%）、まあよい156名（33.1%）、ふつう146名（30.9%）、あまりよくない35名（7.4%）、よくない4名（0.8%）であった。

#### 3) 親しい友だち

「親しい友だちはいますか」の質問では、たくさんいる147名（31.3%）、わりといる190名（40.4%）、ふつう107名（22.8%）、あまりいない24名（5.1%）、いない2名（0.4%）であった。

### 3. 公園の管理状況

公園の管理状況に関して気付くことがらについて、「トイレが汚い」257名(54.2%)が多く、次いで、「禁止事項(例:ボールを使う遊びの禁止)が多い」169名(35.7%)、「遊具、ベンチ、柵などが壊れている・汚れているものが多い」161名(34.0%)、「雑草が多い」107名(22.6%)であった。また、「特に不満はない」93名(19.7%)の回答があるものの、「ゴミが多い」79名(16.7%)、「樹木や草花の管理が悪い」31名(6.5%)、「犬の糞が多い」18名(3.8%)、「わからない」31名(6.5%)の回答も見られた。

### 4. 幼児向けの遊具

よく行く公園や通りかかる公園の幼児向け遊具について、整っていると思う92名(19.4%)、少ない(不十分)と思う327名(69.0%)、わからない55名(11.6%)の回答であった。また、幼児を連れて行った場合の安心感・安全性については、満足28名(5.9%)、やや満足63名(13.3%)、普通221名(46.8%)、やや不満102名(21.6%)、不満32名(6.8%)、わからない26名(5.5%)であり、安心感・安全性に関する評価が低い。

### 5. 小学生向けの遊具

よく行く公園や通りかかる公園の小学生向けの遊具について、整っていると思う115名(24.3%)、少ない(不十分)と思う293名(61.9%)、わからない65名(13.7%)の回答であった。また、小学生を連れて行った場合の安心感・安全性については、満足36名(7.6%)、やや満足82名(17.3%)、普通216名(45.6%)、やや不満84名(17.7%)、不満21名(4.4%)、わからない35名(7.4%)であった。

### 6. 年齢表示シールの認知度

遊具等の「年齢表示シール」について、見たことがある226名(48.0%)、見たことがない180名(38.2%)、わからない65名(13.8%)であった。

### 7. 安全点検済シールの認知度

遊具等の「安全点検済」シールについて、見たことがある180名(38.2%)、見たことがない202名(42.9%)、わからない89名(18.9%)であった。

### 8. 注意シールの認知度

遊具利用時の「注意シール」について、見たことがある260名(55.2%)、見たことがない143名(30.4%)、わからない68名(14.4%)であった。

## 9. 怪我・事故の経験の有無

公園でケガ（事故）の有無については、有った者が196名(42.0%)、有ったことがない者が271名(58.0%)であった。具体的な遊具はブランコが58件と最も多く、次いで滑り台21件であった。計116名218件の事例は表5に示す。

## 10. 公園の利用頻度と現在の健康状態の関係

幼児期から大学生までの公園利用頻度と現在の健康状態について、 $\chi^2$ 検定を用いたクロス集計を行ったが、全ての年代において有意な差はみられなかった。

表5 ケガの状況（166件）

件数	ケガの状況・詳細	ブランコ	滑り台	鉄棒	ジャングルジム	雲梯	遊具	転倒	その他
1	2~3歳の頃小さい子用のアスレチックの滑り台から落ちて、肘を打った。		○						
2	3~4歳の時、家の前の公園で遊具から落ちて頭を切った。中学生の時、丘のある公園で、自転車に乗っていた時、別の自転車と衝突した。						○		自転車
3	3歳、ブランコから落下、頭を打った。	○							
4	4~5歳の頃、地面が土の坂道を転がり落ちて下の樹木にぶつかる。眉の間を切る。							○	
5	4~5歳の頃、ブランコをしていて尻もちをした。	○							
6	4歳、公園のジャングルジムに登っているとき、足を滑らせて頭を打ち気絶。				○				
7	4歳のブランコから飛んで頭を打った。救急車で運ばれた。	○							
8	4歳の頃、鉄棒から落ちて頭を打った。1年生の頃、ブランコから落ちて全身を打った。	○		○					
9	4年生の頃、ブランコから落ちた。	○							
10	5歳、公園でブランコに乗っている人に近寄って頭と頭をぶつけた。	○							
11	5歳、鉄棒から落下。右手にヒビが入った。			○					
12	アーチになっている滑り台の入り口にぶら下がってたら、手がすべって落ちて頭を打った。		○						
13	コンクリートの斜面をスカートで滑りお尻をやけど。							○	
14	シーソーで勢いをつけて手を離して飛んで行った。						○		
15	ジャングルジム、雲梯から落下。				○	○			
16	幼稚園の頃、ジャングルジムから落ちて頭を打ち出血。				○				
17	ジャングルジムから落ちる。鉄棒の練習してたら頭から落ちた。			○	○				
18	ジャングルジムに登ろうと足をかけたら、ジャングルジムの中に入っていた人とぶつかって、すべった形になって打撲しました。鉄棒をしようとしたら、隣の人が鉄棒でふざけて、足が顔にあたりました。				○				
19	スプリング用具で遊んでいたはずみで落ちて、前面を打ち付けた。						○		
20	滑り台の上から階段側に落ちて手すりの棒でひじを骨折。		○						
21	そりで小さい山？丘？のようなところで遊んでいたら転んで腕を骨折。								山
22	トンネルで頭をぶつけて出火。								トンネル
23	ブランコ、雲梯から落ち骨折。擦り傷と打撲多数。	○				○			
24	ブランコ、ジャングルジムから落ちた。	○							
25	ブランコから転倒。	○							
26	ブランコから転倒。	○							
27	ブランコから転倒。鬼ごっこ中タイルの部分に砂が広がって滑って転倒。	○							鬼ごっこ
28	ブランコから飛び降りたらブランコの鎖に指が挟まり骨折した。	○							
29	ブランコから飛び降りて怪我をした。	○							
30	ブランコから飛び降りて失敗し顔から落下。	○							
31	ブランコから飛び降りる際に着地に失敗。	○							
32	ブランコから飛んで怪我。	○							
33	ブランコから落ちた。	○							
34	ブランコから落ちた。	○							
35	ブランコから落ちて後ろから来たブランコに頭がぶつかってたんこぶができた。	○							
36	ブランコから落ちて背中から落ちた。	○							
37	ブランコから落下。	○							
38	ブランコから落下、倒れた際に背中に切り傷。滑り台でうまく滑れず、前歯を折った。	○	○						
39	ブランコから落下、顔の横にたんこぶ。	○							
40	ブランコから落下。鉄棒から落下。滑って転倒。	○		○					
41	ブランコから落下しぶつけた。	○							
42	ブランコが低すぎて背中が地面についた。	○							
43	ブランコで一回転をして落下。ジャングルジムの頂上から落下。	○							
44	ブランコで転んだ。	○			○				
45	ブランコで飛び降りて衝突、鉄棒から落下。	○							
46	ブランコで遊んでいた知らない子が前に出てきてぶつかった。	○							
47	ブランコの鎖に挟まった。鬼ごっこをしてぶつかった。石が多くて転んだ。ベンチの木が刺さった。	○							鬼ごっこ
48	ブランコを持つところに指がはまって出血した。	○							
49	ペンチ型(丸型)のブランコの下に入り込んでしまい、怪我。						○		
50	雨上がりで濡れている遊具に滑って落ちた。						○		
51	雲梯で片手が外れて控って椅子から落ちて頭を切る。					○			
52	雲梯に頭をぶつけたんこぶ。					○			
53	回転ジャングルジムの下(根元)の段差でこけた。						○		
54	回転ジャングルで大きな子が勢いよく回したので手が離れて頭からぶつけ、それも良い思い出。						○		
55	滑って鉄棒にぶつけた。			○					

56	滑り台から落ちて耳裏を切った。			○							
57	滑り台から落ちて、尾骨打撲。			○							
58	滑り台から落下。			○							
59	滑り台から落ちた。			○							
60	滑り台でぶつかる。			○							
61	滑り台で階段を登る際、歯を打った。			○							
62	滑り台で後ろの子が突っ込んで来た。			○							
63	滑り台で転んで頭をぶつけ、たんこぶを作った			○							
64	滑り台の上から友達に押されて、頭から地面に落ちた。			○							
65	滑り台を滑る時、上の棒に頭をぶつけた。			○							
66	鬼ごっこをしていて、ジャングルジムにぶつかり顔から出血。					○					
67	鬼ごっこをしていて走って転んだ。										鬼ごっこ
68	公園で転んだ。								○		
69	公園で転倒。									○	
70	公園のブランコで2人乗りをしていたら落下。		○								
71	公園の小山で頂上から降りる時にみんなで行きすぎて転んで怪我をした。鉄棒をしているときにサッカーボールが顔面に当たって怪我をした。					○					山
72	自転車に乗っていたら女の子が飛び出してきて、急にブレーキをかけ、足でも止めたので、女の子には頬にコブと軽くあたって程度だったが、自分は転げおちたので打撲とかすり傷のケガをした。										自転車
73	小1の時に一番高い鉄棒から落ちて前歯が折れ、唇を縫った。			○							
74	小2 鉄棒に登り落ちて顎が切れた。			○							
75	小さいころブランコから手を放し柵にぶつかった。		○								
76	小さい頃、複合遊具に手が挟まる。								○		
77	小さい時、ブランコから落下。		○								
78	小学1年生、ブランコから落下し、跳ね返ってきたブランコが顔に当たった。ブランコの後ろに回ったら、ブランコを漕いでいる人に直撃した。		○								
79	小学2年生、高い鉄棒から落下し右腕骨折。				○						
80	小学3年生の頃、ジャングルジムから足をすべらせて落ちた。幸いにも膝のすり傷ですんだ。					○					
81	小学3年生の時、鉄棒から落下し頭を打った。					○					
82	小学4年生、ブランコの2人乗りで下に居た自分が落下し、頭をぶつけた。		○								
83	小学4年生、公園のジャングルジムから落下し、歯が折れた。					○					
84	小学4年生、公園のベンチの背もたれを歩いていたら落下。										ベンチ
85	小学4年生の時にブランコから背中から落ちた。		○								
86	小学6年生の頃に、鉄棒で「こうもり」をしたら手が付く前に足が外れて顔から落ちた。				○						
87	小学校2年生、ブランコから転落。		○								
88	小学校3年夏休み、バドミントンを振り回していた小学4年生と接触、左目近くを2針縫う。										接触
89	小学校3年生の時、雲梯から転落、骨がはずれ骨折。						○				
90	小学校4年生、足にくぎが刺さった。										釘
91	小学校4年生、近所の公園の滑り台で落下。				○						
92	小学校の時、ブランコから落下、動いているブランコで頭を打つ。		○								
93	小学校の頃、スプリングの遊具から手を離してしまい跳んで行ってしまった。								○		
94	小学校の時、ブランコから落ちて擦り傷。		○								
95	小学校他の遊んでいる人とぶつかった。									○	
96	小学校中学年、ブランコから飛び降りた際に、左手の指を骨折。		○								
97	小学校低学年、公園で走っていて転倒し擦り傷。									○	
98	小学校低学年、ブランコで遊んでいる時に危ない遊びをして怪我。		○								
99	小学校低学年、転倒して擦り傷。									○	
100	小学生の頃、ジャングルジムから落下。一輪車の練習用に座っていたら落下し、歯がかけた。					○					一輪車
101	小学生の頃、ブランコから落下し擦り傷。		○								
102	小学生の頃、走っていて転倒、膝から出血した。										走る
103	小学生、複合遊具で鬼ごっこをしていて頭を強打。								○		鬼ごっこ
104	小学生のころ、ジャングルジムで鬼ごっこをしていて落下。					○					鬼ごっこ
105	小学生の頃、妹と2人乗りをしていたら頭から後ろに落ちた。								○		
106	小学生の頃、公園の地面で頭を擦った。									○	
107	小学生の頃にブランコから落ちてけがをした。		○								
108	小学生の頃に広場で自転車の練習をした際に、転んでけがをした。									○	自転車
109	小学生の時ジャングルジムから足を滑らせ落下。擦り傷。					○					
110	小学生の時、公園でかけこをしていて転倒。									○	走る

111	小学生の時、鉄棒から手を離し落下。					○			
112	小学生の時、鉄棒をしていたら落下し頭を打った。					○			
113	小学生の時にジャングルジムで足を踏み外して落ちた。					○			
114	小学生の時にブランコの柵に友達がぶらんこから飛び降りて、お腹を強く打ち付けた。	○							
115	小学生の時に校庭のジャングルジムから落ちた。						○		
116	小学生の時に鉄棒で逆上がりをしていたら、落ちて擦りむいたりあざができた。					○			
117	小学生の時みすり台の上部に頭をぶつけた。	○							
118	小学生低学年の頃、他の人の野球のボールが顔に当たった。								接触
119	小中学生、サッカーや鬼ごっこで転倒。小学校、ドッジボールで突き指。								ドッジボール
120	人に押されて転んだ。ぶつかった。(幼稚園や小学校時代)自転車やブランコから落ちた。	○							自転車
121	走った時に転んで擦りむいた。木の遊具で鬼ごっこをしていたら木の棘が手に刺さった。						○		鬼ごっこ
122	走っていたら石に踏いて転倒。								○
123	走っていて転倒。遊具にぶつかる。ブランコの鎖に手を挟む。	○						○	
124	走って転んだ。								○
125	太鼓はしごで上部に登っていた時、棒と棒の間から落下し、顔を棒と棒の間で強打した。							○	
126	大きな滑り台で年上の人がサッカーをしていて、遊んでいた自分にボールが当たった。			○					サッカー
127	段差で転倒。								○
128	痴漢								痴漢
129	長い滑り台で止まらなくて、顔をぶつけた。			○					
130	鉄の柵を踏んで遊んでいたら足が引っかかり、顔から落ちた。								柵
131	鉄棒から落下、擦り傷。								○
132	鉄棒で技を行っている時に落下。					○			
133	鉄棒に頭をぶつけた。					○			
134	鉄棒の上から落ちた。首に木が刺さり後が残った。					○			木
135	転んだ。								○
136	転んでけがをした。								○
137	転んで擦りむいた。								○
138	転んでブランコから落ちた。	○							
139	転倒。								○
140	転倒時の擦り傷、切り傷。								○
141	複合遊具で友達と鬼ごっこをした際、柱に顔面からぶつかって少し歯がかけて鼻血がでた。							○	鬼ごっこ
142	5歳の頃、複合遊具の垂直な梯子から足を滑らせて首がはさまった。							○	
143	保育園児、公園のジャングルジムで友人が骨折。						○		
144	保育園児の時によくブランコから落ちていた(5回くらい)。	○							
145	ブランコから落下。	○							
146	木の遊具から滑って落下。							○	
147	木の遊具で手に棘が刺さる。ブランコから落ちてたんこぶ。	○						○	
148	木登りしていたら落ちた。								木登り
149	遊んでいる時に転んだ。								○
150	遊具から転倒。								○
151	遊具から落ちた。								○
152	遊具の細い所に立っていたら滑って落下。								○
153	遊具の上で走ったらこけて額をぶつけた。								○
154	遊具や階段から落下。								○
155	幼児期、ブランコにぶつかって口を切った。	○							
156	幼児期、公園のブランコから落下。	○							
157	幼児期、公園でリング状の遊具から落下し、目の横を切って縫った。								○
158	幼小、遊具から落ちた。								○
159	幼稚園、滑り台で遊んでいて突き指をした。								○
160	幼稚園や小学生の頃、遊具から落下した。					○			
161	幼稚園の頃にブランコから落ちた。ブランコしているときにぶつかった。	○							
162	幼稚園の時にブランコで手を離してしまい飛んで行った。	○							
163	幼稚園児、ブランコから飛び降り頭を柵にぶつけた。	○							
164	幼稚園児、ローラー滑り台で手を挟んだ。								○
165	幼稚園生、公園のジャングルジムから落下し打撲。							○	
166	幼稚園の時、ブランコから落ちて歯が欠けた。	○							
	計 218	58	21	18	16	5	25	47	28

## V. 考察

### 1. 公園・遊び場の利用と遊びについて

幼児期の遊び環境について、自宅や学校の近隣には公園等があり約7割が週に3日以上利用している。また、公園等ではブランコや滑り台、砂場を利用しており、幼児の遊びには遊具が欠かせないものとなっている。

また、小学校低学年についても7割以上が公園等を利用して、鬼ごっこやドッジボールなどをして遊んでいる。就学前と就学後では遊び相手の人数が個人から複数での遊びになる。また、遊具の遊びは約5割がブランコを利用している。高学年になると週に3日以上の利用者は約6割減少する。高学年での生活の変化－放課後の過ごし方、通塾等により、公園等での遊び経験は減少していくと、近隣の公園等を利用した遊びは減少すると推察される。

中学生・高校生になると、授業時間が長くなることや部活動があることから、公園の利用者が減少すると考えられる。また、公園での過ごし方も身体を動かす動的な遊びから、友人との会話を楽しむ静的な遊びに変化している。大学生になると、公園のベンチ等の施設や空間を利用する機会が急減することが顕著であった。

### 2. 公園の管理について

公園の管理状況について、トイレが汚い、禁止事項が多いと感じている大学生が多いことが示され、また中学生から大学生による公園の利用目的は友人との会話が多くみられることから、ゆっくり腰かけて会話を楽しめるベンチや芝生の整備等の環境整備が望まれる。

また、公園の幼児向け遊具について、約7割が少ないと感じており、特に子どもが多く住む住宅地や近隣に保育施設がある地域では、公園の整備は急務であると考えられる。

### 3. 遊具シールについて

遊具の「年齢表示シール」について、見たことがある学生は約5割、また、「安全点検済シール」と「注意シール」については4割が見たことがないと回答している。利用者の安全を確保するにはシールの認知度を上げるような取り組みが必要である。

また、4割の学生が「公園でケガ（事故）に遭ったことが有る」と回答している。本調査を実施した大学、短期大学等における保育者及び教員養成課程の授業等において、遊具の使い方や安全な遊び方等の指導を徹底することにより、次世代への安全教育につながると考えられる。また、公園での注意喚起の掲示だけでなく、実際にパンフレット等を用いて保護者への安全指導の機会が望まれる。

### 4. 公園利用と現在の健康状態の関係

幼児期や児童期の運動習慣は成人期、その後の身体活動習慣や健康状態との関連があることが指摘されている<sup>1)</sup>が、しかし、本研究では有意な関係性は認められなかった。今後、



調査対象を広げることや公園以外での運動習慣についての設問を増やす等により、さらなる検討を行って行きたい。

## VI. まとめ

本研究は、公園等の屋外施設の利用状況について報告することを目的とした。幼児期は近隣の公園や屋外施設を利用している。特に、ブランコの利用頻度が高い。小学生は遊具を利用しての遊びから鬼ごっこやドッジボールなどの集団での遊びに変化している。中学生以上になると公園利用頻度が減少し、利用目的は友人との会話になる。大学生になると、公園を利用する者は1割程度になる。年齢別の公園の利用状況から、就学前の幼児の利用頻度が高いことから、幼児やその保護者のニーズに対応できるような遊具の設置や安全に配慮した環境整備のさらなる充実が望まれる。

また、公園の管理状況について、トイレが汚い、禁止事項（例：ボールを使う遊びの禁止）が多いと感じている大学生が多かった。遊具、ベンチ、柵などが壊れている・汚れているなどの回答も多いことから、子どもたちが安心かつ安全に遊ぶことができる環境整備のための点検・管理体制も求められていると考えられる。

遊具のシールについては、認知度はあるものの意識してシールを見ていない現状も伺える。特にブランコ及び滑り台でのケガ（事故）を経験した報告が多いことから、保育園や幼稚園、小学校では幼児・児童へのこれらの遊具を使う場合の指導を徹底することや定期的な遊具の安全点検、また、「年齢表示」や「安全点検」シールを活用した公園での注意喚起や保護者へ安全指導の機会が望まれる。

## 付記

本研究は、発生時における質疑応答、助言等を参考に、加筆した上で2020年度日本児童学会紀要投稿予定である。

（注1）遊び場…マンション、公営住宅、UR（都市再生機構）、公社住宅、児童館・公民館等の広場等

（注2）年齢表示シール…日本公園施設業協会が考案、日本公園施設業協会会員が製造する遊具は使用年齢に3つの区分を設けている。身体能力にあった安全な遊具で遊べるように年齢表示（1-3歳用、3-6歳用、6-12歳用）をしている。

（注3）安全点検済シール…日本公園施設業協会が考案、遊具点検済の遊具である。遊具の対象年齢も記載している。

（注4）注意シール…日本公園施設業協会が考案、作成した遊具にみられるハザードや持ち物・衣服等に潜むハザード、遊具利用時のリスクを図案化したシールである。「マフラーなどひっかけやすいものはとる」「うわぎのまえをあけっぱなしにしない」「ランドセルやカバンはおいてあそぶ」「ゆうぐをこわさない」等がある。

#### 引用文献

- 1) 文部科学省,幼児期運動指針,2012, [https://www.mext.go.jp/a\\_menu/sports/undousisin/1319771.htm](https://www.mext.go.jp/a_menu/sports/undousisin/1319771.htm) (2020年3月24日閲覧)
- 2) 消費者庁,遊具による子供の遊びにご注意, 2014
- 3) 荻須隆雄,子どもの発育・発達に及ぼす公園の利用に関する報告-2018年度-,日本公園施設業協会報告書,2019
- 4) 日本公園施設業協会,パンフレット楽しく遊ぼう安全に(冊子),2020

巻末

【参考資料】 幼児期から学童期までの性差別の遊び

(1) 幼児期

男児 順位	男児 n	男児 %	女児 順位	女児 n	女児 %		
1位	ブランコ	56	57.7	1位	鬼ごっこ	270	75.0
2位	鬼ごっこ	42	43.3	2位	ブランコ	171	47.5
3位	滑り台	34	35.1	3位	ドッジボール	170	47.2
4位	砂場	31	32.0	4位	鉄棒	106	29.4
5位	サッカー	30	30.9	5位	ジャングルジム	54	15.0
6位	ジャングルジム	22	22.7	7位	かくれんぼ	48	13.3
7位	かくれんぼ	20	20.6	6位	滑り台	42	11.7
8位	複合遊具	12	12.4	8位	雲梯	40	11.1
8位	野球・ソフトボール	12	12.4	9位	サッカー	30	8.3
10位	ドッジボール	11	11.3	10位	複合遊具	26	7.2
11位	シーソー	10	10.3	11位	砂場	25	6.9
11位	雲梯	10	10.3	12位	自転車	24	6.7
13位	自転車	9	9.3	10位	野球・ソフトボール	23	6.4
13位	鉄棒	9	9.3	14位	シーソー	16	4.4
15位	回転ジャングルジム	6	6.2	13位	ロープウェイ	14	3.9
15位	スプリング遊具	6	6.2	16位	回転ジャングルジム	11	3.1
17位	ネット遊具	4	4.1	17位	縄跳び	6	1.7
18位	縄跳び	3	3.1	19位	ネット遊具	5	1.4
19位	ロープウェイ	2	2.1	18位	スプリング遊具	4	1.1
19位	太鼓はしご	2	2.1	21位	太鼓はしご	4	1.1
21位	ロッキング遊具	1	1.0	19位	はん登棒	3	0.8
21位	はん登棒	1	1.0	22位	ロッキング遊具	2	0.6
	その他	2	2.1		その他	6	1.7

※黄色は遊具を利用した遊びを示す

順位	遊び	n	%	男児順位	男児 n	男児 %	女児順位	女児 n	女児 %	有意確率 (両側)
1位	ブランコ	328	71.5	1位	56	57.7	1位	270	75.0	0.00 *
2位	滑り台	206	44.9	3位	34	35.1	2位	171	47.5	0.03 *
3位	砂場	201	43.8	4位	31	32.0	3位	170	47.2	0.01 *
4位	鬼ごっこ	150	32.7	2位	42	43.3	4位	106	29.4	0.01 *
5位	ジャングルジム	76	16.6	6位	22	22.7	5位	54	15.0	0.07
6位	かくれんぼ	64	13.9	7位	20	20.6	7位	42	11.7	0.02 *
7位	鉄棒	57	12.4	13位	9	9.3	6位	48	13.3	0.28
8位	複合遊具	52	11.3	8位	12	12.4	8位	40	11.1	0.61
9位	シーソー	40	8.7	11位	10	10.3	9位	30	8.3	0.54
10位	サッカー	36	7.8	5位	30	30.9	17位	6	1.7	0.00 **
11位	雲梯	35	7.6	11位	10	10.3	11位	25	6.9	0.27
12位	自転車	33	7.2	13位	9	9.3	12位	24	6.7	0.95
13位	回転ジャングルジム	32	7.0	15位	6	6.2	10位	26	7.2	0.72
14位	ドッジボール	27	5.9	10位	11	11.3	14位	16	4.4	0.01 *
15位	縄跳び	26	5.7	18位	3	3.1	13位	23	6.4	0.21
16位	スプリング遊具	17	3.7	15位	6	6.2	16位	11	3.1	0.15
17位	ロープウェイ	17	3.7	19位	2	2.1	15位	14	3.9	0.39
18位	野球・ソフトボール	16	3.5	8位	12	12.4	19位	4	1.1	0.00 **
19位	ネット遊具	10	2.2	17位	4	4.1	18位	5	1.4	0.09
20位	太鼓はしご	5	1.1	19位	2	2.1	21位	3	0.8	0.30
21位	ロッキング遊具	5	1.1	21位	1	1.0	19位	4	1.1	0.01 *
22位	はん登棒	3	0.7	21位	1	1.0	22位	2	0.6	0.73
	その他	8	1.7		2	2.1		6	1.7	0.61

Pearson (両側) \* p < 0.05 \*\* p < 0.001

(2) 小学生低学年（1～3年生）

男児 順位		男児 n	男児%	女児順位		女児 n	女児%
1位	鬼ごっこ	57	58.2	1位	ブランコ	198	55.0
2位	サッカー	48	49.0	2位	鬼ごっこ	193	53.6
3位	ブランコ	37	37.8	3位	鉄棒	92	25.6
4位	ドッジボール	33	33.7	4位	ドッジボール	78	21.7
5位	ジャングルジム	25	25.5	5位	ジャングルジム	75	20.8
6位	かくれんぼ	19	19.4	6位	滑り台	73	20.3
7位	野球・ソフトボール	17	17.3	7位	雲梯	54	15.0
8位	滑り台	16	16.3	7位	縄跳び	54	15.0
9位	鉄棒	13	13.3	9位	かくれんぼ	53	14.7
10位	自転車	12	12.2	10位	砂場	45	12.5
11位	複合遊具	11	11.2	11位	自転車	29	8.1
12位	雲梯	9	9.2	12位	複合遊具	24	6.7
13位	砂場	7	7.1	12位	シーソー	24	6.7
13位	スプリング遊具	7	7.1	14位	回転ジャングルジム	16	4.4
15位	シーソー	6	6.1	15位	ロープウェイ	15	4.2
16位	回転ジャングルジム	4	4.1	15位	サッカー	15	4.2
16位	ロープウェイ	4	4.1	17位	野球・ソフトボール	13	3.6
16位	ネット遊具	4	4.1	18位	スプリング遊具	6	1.7
16位	太鼓はしご	4	4.1	18位	ネット遊具	6	1.7
16位	縄跳び	4	4.1	20位	はん登棒	5	1.4
21位	はん登棒	2	2.0	21位	太鼓はしご	2	0.6
22位	ロッキング遊具	1	1.0	22位	ロッキング遊具	0	0.0
	その他	2	2.1		その他	30	8.3

※黄色は遊具を利用した遊びを示す

順位	遊び	n	%	男児順位	男児 n	男児%	女児順位	女児 n	女児%	有意確率 (両側)
1位	鬼ごっこ	251	54.0	1位	57	58.2	2位	193	53.6	0.42
2位	ブランコ	237	51.5	3位	37	37.8	1位	198	55.0	0.00 **
3位	ドッジボール	111	24.1	4位	33	33.7	4位	78	21.7	0.01 *
4位	鉄棒	106	23.0	9位	13	13.3	3位	92	25.6	0.01 *
5位	ジャングルジム	100	21.7	5位	25	25.5	5位	75	20.8	0.32
6位	滑り台	90	19.6	8位	16	16.3	6位	73	20.3	0.38
7位	かくれんぼ	73	15.9	6位	19	19.4	9位	53	14.7	0.26
8位	雲梯	64	13.9	12位	9	9.2	7位	54	15.0	0.14
9位	サッカー	63	13.7	2位	48	49.0	15位	15	4.2	0.00 **
10位	縄跳び	58	12.6	16位	4	4.1	7位	54	15.0	0.00 **
11位	砂場	52	11.3	13位	7	7.1	10位	45	12.5	0.14
12位	自転車	41	8.9	10位	12	12.2	11位	29	8.1	0.20
13位	複合遊具	35	7.6	11位	11	11.2	12位	24	6.7	0.13
14位	シーソー	30	6.5	15位	6	6.1	12位	24	6.7	0.85
15位	野球・ソフトボール	30	6.5	7位	17	17.3	17位	13	3.6	0.00 **
16位	回転ジャングルジム	20	4.3	16位	4	4.1	14位	16	4.4	0.88
17位	ロープウェイ	19	4.1	16位	4	4.1	15位	15	4.2	0.97
18位	スプリング遊具	13	2.8	13位	7	7.1	18位	6	1.7	0.00 **
19位	ネット遊具	11	2.4	16位	4	4.1	18位	6	1.7	0.15
20位	はん登棒	8	1.7	21位	3	3.1	20位	5	1.4	0.26
21位	太鼓はしご	6	1.3	16位	4	4.1	21位	2	0.6	0.01 *
22位	ロッキング遊具	2	0.4	22位	2	2.0	22位	0	0.0	0.01 *
	その他	34	7.4		4	4.1		30	8.3	0.16

Pearson (両側) \* p < 0.05 \*\* p < 0.001

(3) 小学生高学年（4～6年生）

男児 順位	男児 n	男児 %	女児順位	女児 n	女児 %
1位 サッカー	66	68.0	1位 鬼ごっこ	197	54.4
2位 鬼ごっこ	55	56.7	2位 ドッジボール	144	39.8
3位 ドッジボール	40	41.2	3位 ブランコ	127	35.1
3位 野球・ソフトボール	40	41.2	4位 縄跳び	72	19.9
5位 ブランコ	16	16.5	5位 かくれんぼ	61	16.9
6位 ジャングルジム	14	14.4	6位 鉄棒	60	16.6
6位 かくれんぼ	14	14.4	7位 自転車	52	14.4
8位 自転車	11	11.3	8位 ジャングルジム	50	13.8
9位 鉄棒	5	5.2	9位 サッカー	32	8.8
10位 滑り台	4	4.1	10位 滑り台	29	8.0
11位 砂場	3	3.1	11位 雲梯	24	6.0
12位 縄跳び	2	2.1	12位 野球・ソフトボール	20	5.5
12位 複合遊具	2	2.1	12位 複合遊具	20	5.5
12位 回転ジャングルジム	2	2.1	14位 砂場	15	4.1
12位 シーソー	2	2.1	14位 回転ジャングルジム	15	4.1
12位 ロープウェイ	2	2.1	16位 シーソー	11	3.0
12位 ネット遊具	2	2.1	17位 ロープウェイ	6	1.7
12位 スプリング遊具	2	2.1	18位 ネット遊具	5	1.4
19位 雲梯	1	1.0	18位 はん登棒	5	1.4
19位 はん登棒	1	1.0	20位 スプリング遊具	4	1.1
19位 太鼓はしご	1	1.0	21位 太鼓はしご	2	0.6
22位 ロッキング遊具	0	0.0	22位 ロッキング遊具	1	0.3
その他	7	2.1	その他	41	11.3

※黄色は遊具を利用した遊びを示す

順位	遊び	n	%	男児順位	男児 n	男児 %	女児順位	女児 n	女児 %	有意確率 (両側)
1位	鬼ごっこ	253	54.9	2位	55	56.7	2位	197	54.4	0.69
2位	ドッジボール	185	40.1	3位	40	41.2	8位	144	39.8	0.80
3位	ブランコ	144	31.2	5位	16	16.5	1位	127	35.1	0.00 **
4位	サッカー	98	21.3	1位	66	68.0	9位	32	8.8	0.00 **
5位	かくれんぼ	75	16.3	6位	14	14.4	4位	61	16.9	0.57
6位	縄跳び	74	16.1	12位	2	2.1	3位	72	19.9	0.00 **
7位	鉄棒	65	14.1	9位	5	5.2	5位	60	16.6	0.00 **
8位	ジャングルジム	64	13.9	6位	14	14.4	7位	50	13.8	0.88
9位	自転車	63	13.7	8位	11	11.3	6位	52	14.4	0.44
10位	野球・ソフトボール	60	13.0	3位	40	41.2	12位	20	5.5	0.00 **
11位	滑り台	34	7.4	10位	4	4.1	10位	29	8.0	0.19
12位	雲梯	26	5.6	19位	1	1.0	11位	24	6.6	0.03 *
13位	複合遊具	22	4.8	12位	2	2.1	12位	20	5.5	0.16
14位	砂場	19	4.1	11位	3	3.1	14位	15	4.1	0.64
15位	回転ジャングルジム	18	3.9	12位	2	2.1	14位	15	4.1	0.34
16位	シーソー	13	2.8	12位	2	2.1	16位	11	3.0	0.61
17位	ロープウェイ	8	1.7	12位	2	2.1	17位	6	1.7	0.78
17位	ネット遊具	8	1.7	12位	2	2.1	18位	5	1.4	0.63
19位	はん登棒	6	1.3	19位	1	1.0	18位	5	1.4	0.79
19位	スプリング遊具	6	1.3	12位	2	2.1	20位	4	1.1	0.46
21位	太鼓はしご	3	0.7	19位	1	1.0	21位	2	0.6	0.60
22位	ロッキング遊具	1	0.2	22位	0	0.0	22位	1	0.3	0.60
	その他	48	10.4		7	7.2		41	11.3	0.24

Pearson (両側) \* p < 0.05 \*\* p < 0.001